

STOP

REF: 7172

Como jogar: Cada jogador pega uma cartela e preenche o seu nome.

Definindo os temas: Primeiro, deve-se girar a roleta e definir os 5 temas da partida, escrevendo na ordem sorteada em todas as cartelas em jogo.

Início da partida: Define-se na sorte quem é o primeiro participante a girar a roleta e assim o faz. Girada a roleta e definida a letra, cada jogador deve colocar a letra no campo correspondente na sua cartela e imediatamente escrever as palavras com a letra anotada nas colunas com os temas pré-definidos no início. Os participantes devem tentar preencher as 5 palavras correspondentes aos temas. O primeiro que completar as palavras deve dizer em voz alta: "STOP". Assim, os jogadores devem parar de escrever na mesma hora. Então, cada jogador lê em voz alta sua palavra do "tema 1". Se sua palavra for única, o jogador anota 10 pontos. Se mais alguém escreveu, cada jogador anota 5 pontos. Se a coluna não foi preenchida por algum motivo, anota-se 0 (zero) ponto e assim verifica todos os cinco temas. Encerrada a rodada, o próximo participante gira a roleta e define a próxima letra e repete-se a jogada. Vence aquele que, no final da cartela, tiver mais pontos.

BOM DIVERTIMENTO.

