

ALFABETO EM MADEIRA

REF: 2904

DOMINÓ

CONTÉM: 31 peças em madeira

PARTICIPANTES: 2 a 4 jogadores.

COMO JOGAR:

Embaralhar e espalhar as peças com os desenhos e letras voltados para baixo. Cada jogador deverá pegar 7 peças. As peças que sobram serão usadas durante o jogo. Iniciará a partida aquele que apresentar a peça com duas letras iguais seguindo a ordem: A E I O U, devendo colocá-la na mesa. O próximo a jogar será aquele que tiver à esquerda do jogador que iniciou a partida. Se ele tiver a peça com desenho ou a letra que completa a que está sobre a mesa, deverá colocá-la sobre a mesa também, unindo as peças que forem iguais. Se não tiver, poderá usar as peças que sobram até encontrar a correta e juntá-la com a peça sobre a mesa, formando uma corrente, e assim por diante. Caso ele não tenha a peça com o desenho ou a letra correta (de um lado ou de outro da corrente), passará a vez ao próximo jogador. Em todas as vogais deverá ser formado os carretões. A forma correta para dar sequência nesses carretões é: desenho + carretão + letra, ou vice e versa. Caso o jogador da vez não tenha a peça correta, ele recorre ao monte, se houver, ou passa a vez ao próximo jogador. O vencedor será aquele que primeiro conseguir encaixar todas as suas peças na corrente.

JOGO DA MEMÓRIA

CONTÉM: 20 peças em madeira

PARTICIPANTES: Neste jogo não há limite.

COMO JOGAR: Misture todas as peças com os desenhos e os nomes das imagens voltados para baixo, de modo que seja impossível identificá-los. Escolhe quem será o primeiro, o segundo e assim por diante. Retire uma peça e, em seguida, retire outra, tentando assim descobrir o seu par. Se você formar o par, ou seja, encontrar as duas peças que se completam (uma com o desenho e a outra com o respectivo nome), guarde-os com você. Se não formar o par, coloque-os de volta no local de onde você os tirou, mostrando a todos os participantes as peças e o local onde as colocou. Não misture as peças novamente. O próximo jogador tentará retirar uma peça com um desenho e seu respectivo nome e, dessa forma, o jogo prossegue. Quem formar o par joga novamente até errar. O vencedor será aquele que conseguir formar o maior número de pares ao final das peças.

BOM DIVERTIMENTO.

